1º controlar la carga del documento con un evento (a)

(a) en dicho evento:

-añadir eventos clic (b) a las celdas de los colores:

-crear tabla de 30x30 y añadir a la zona de dibujo

simultáneamente

-añadir evento clic (c) a todas las celdas de la tabla anterior

-añadir evento mouseover (d) a todas las celdas

(b) en dicho evento

Obtener la clase asociada a la celda de la paleta en la que se hizo clic

Añadir a la celda la clase seleccionado

(c) en dicho evento

Controlar si el pincel está activado o no

Si lo está se desactiva

Si no lo está se activa

Asociamos la clase obtenida en (b) a la celda en la que se hizo clic

(d) en dicho evento

Si el pincel está activo y hay un color de la paleta seleccionado

Asociamos la clase obtenida en (b) a la celda en la que se pasó por encima

Si no está activo o no hay color seleccionado no hacemos nada